DICIONÁRIO DA LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO-LP

* 404- Erro de Site não existe ou indisponível
* Algoritmos-Passos para se executar alguma tarefa
* ALT-Texto Alternativo
* API-Função a mais em um site ou aplicação
* APLICAÇÃO- Programa que roda em um dispositivo
* BACK-END- Parte de traz de um site ou aplicação
* BIBLIOTECA/DLL-Conjunto de ferramentas para fazer algo ex: Manipulação de dados.
* BOOTSTRAP-Framework-Conjuntos Funcionalidades de uma linguagem
* BREAKPOINTS-Pontos chaves ou pontos de parada em um debug.
* BROWSER/NAVEGADOR-Aplicação para visualizar um site.
* BUG-Erro ou travamento
* CACHE- Dados de navegação de uma aplicação.
* CÓDIGO- Conjunto de instruções escrito em uma determinada linguagem.
* CONTROLE DE VERSÃO- Controle das alterações realizadas em uma aplicação.
* COOKIES- Dados de navegação em sites.
* DEBUG-Processo de descobrir um problema ou funcionalidade de um código
* DEPLOY-Ato de publicar ou atualizar uma parte de uma aplicação ou ela completa.
* DESIGN RESPONSIVO-Um site que se adequa a várias proporções de tela
* DNS-Tradutor do nome do site para um endereço IP
* DOCUMENTAÇÃO-Comentários deixados no código ou o manual de usuário.
* DOMÍNIO-É onde o nome do responsável pelo armazenamento.
* DPI-Proporção de pontos na tela ou a quantidade de pixel
* EDITOR DE TEXTO-Editor texto ou código.
* ESTRUTURA DE DADOS-Fila,pilha,Array.
* FAVICON-Ícone do inicio do site, fica nas abas.
* FONTES-Tipo de letra usada ou arquivos fontes de uma aplicação.
* FRAMEWORK-Caixa de ferramentas para desenvolver uma aplicação
* FRONT-END-É a parte visual de um site ou aplicação é a camada de interação.
* FTP-Protocolo de aplicação quase exclusivo para troca de arquivos
* FULL-STACK-Engloba FRONT-END e o BACK-END.
* GITHUB/SVN/CVS-Armazenador de versão de códigos.
* GIT-Visionado de código
* HTTP(S)-Protocolos de comunicação de dados.
* IP-Número de identificação dos dispositivos conectados em uma rede.
* LINGUAGEM-Idioma seja ele falado ou escrito (PROGRAMAÇÃO, MAQUINA ou HUMANA)
* META TAGS-São marcações que tem funções especificas dentro de um site ou aplicação.
* MÉTODO ÁGIL-Ferramenta da qualidade para desenvolvimento melhor de uma rotina ou programa.
* MOBILE-Dispositivos portáteis como celular, tablete, relógio inteligente
* MVC-Arquitetura de separação de camadas.
* MVP-Mínimo Produto Viável, é o mínimo para ser disponibilizado para um cliente.
* MYSQL-Linguagem de Banco de dados
* PIXEL-Um ponto em tela
* RESOLUÇÃO-Quantidade de PIXEL ou pontos em uma tela.
* SERVIDOR-Local de armazenagem de dado (BANCO DE DADOS)
* SISTEMA OPERACIONAL/SO- Base de um dispositivo para ser operado como Linux e Windows.
* SOLUÇÃO-Ferramenta ou conjunto de ferramentas para resolver determinado problema ou deficiência de algo ou alguém.
* SSL- Camada de segurança de um site.
* UI- Tecnologia ou função que padroniza uma determinada função em uma aplicação.
* UX- É a interface com o usuário. Experiencia do usuário.
* VERSÃO-Base dos dados em um determinado período
* WYSIWYG-O que você vê é o que você percebe